

## FIȘA DISCIPLINEI

### 1. Date despre program

Instituția de învățământ superior	Universitatea Lucian Blaga din Sibiu
Facultatea	Facultatea de Inginerie
Departament	Departamentul de Calculatoare și Inginerie Electrică
Domeniul de studiu	Calculatoare și Tehnologia Informației
Ciclul de studii	Studii de licență
Specializarea	Tehnologia informației

### 2. Date despre disciplină

Denumirea disciplinei				
Codul cursului	Tipul cursului	An de studiu	Semestrul	Număr de credite
390454040611SO29	Obligativu	II	2	4
Tipul de evaluare	Categoría formativă a disciplinei (DF=fundamentală.; DD=domeniu; DS=specialitate; DC=complementară)			
E4	DS			
Titular activității curs	Șef. L. dr. Crețulescu Radu			
Titular activității seminar / laborator/ proiect	Șef. L. dr. Crețulescu Radu			

### 3. Timpul total estimat

Extinderea disciplinei în planul de învățământ – număr de ore pe săptămână				
Curs	Seminar	Laborator	Proiect	Total
2		2	1	5
Extinderea disciplinei în planul de învățământ – Total ore din planul de învățământ				
Curs	Seminar	Laborator	Proiect	Total ( $NOAD_{sem}$ )
28		28	14	70

Distribuția fondului de timp pentru studiu individual		Nr.ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe		10
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren		5
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri		10
Tutoriat:		3
Examinări:		2
Total ore alocate studiului individual ( $NOSI_{sem}$ )		30
<b>Total ore pe semestru (<math>NOAD_{sem} + NOSI_{sem}</math>)</b>		<b>100</b>

### 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

De curriculum	Limbaje de programare, Bazele programării calculatoarelor
De competențe	

### 5. Condiții (acolo unde este cazul)

De desfășurare a cursului	Videoproiector, tablă, Smartboard
De desfășurare a sem/lab/pr	20 stații de lucru, server WEB

### 6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	Operarea cu fundamente științifice, ingineresti și ale informaticii Proiectarea componentelor hardware, software și de comunicații Soluționarea problemelor folosind instrumentele științei și ingineriei calculatoarelor Îmbunătățirea performanțelor sistemelor hardware, software și de comunicații
Competențe transversale	Comportarea onorabilă, responsabilă, etică, în spiritul legii pentru a asigura reputația profesiei Identificarea, descrierea și derularea proceselor din managementul proiectelor, cu preluarea diferitelor roluri în echipă și descrierea clară și concisă, verbal și în scris, în limba română și într-o limbă de circulație internațională, a rezultatelor din domeniul de activitate Demonstrarea spiritului de inițiativă și acțiune pentru actualizarea cunoștințelor profesionale, economice și de cultură organizațională

### 7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

Obiectivul general al disciplinei	<b>Proiectarea și realizarea unor aplicații WEB conforme cu standardele de implementare</b>
Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> <li>• să proiecteze o aplicație WEB</li> <li>• să proiecteze și să realizeze o structură de bază de date adaptată cerințelor aplicațiilor WEB</li> <li>• să utilizeze conform cu necesitățile unei aplicații scripturile care se execută pe server sau cele care se execută local</li> <li>• să respecte standardele de securitate impuse la proiectarea unei aplicații WEB</li> </ul>

### 8. Conținuturi

Curs		Nr. ore
Curs 1	Introducere în tematica cursului	2
Curs 2	Structura de bază a unei pagini de WEB - Limbajul XHTML-1.0	2
Curs 3	Separarea formei de conținut. - utilizarea CSS 2.0	2
Curs 4	Severe WEB. Arhitecturi, exemple de configurare	2
Curs 5	Generarea de pagini dinamice WEB	2
Curs 6	Generarea de pagini dinamice WEB - exemplu php	2
Curs 7	Generarea de pagini dinamice WEB - exemplu jsp	2
Curs 8	Utilizarea unui server de baze de date (ex MySQL sau MSSQL)	2
Curs 9	Elemente de programare (blocuri, structuri de ciclare și decizie)	2
Curs 10	Elemente de programare (funcții, evtl. clase)	2

Curs 11	Securitate în internet	2
Curs 12	Securitate în internet	2
Curs 13	Managementul aplicațiilor dinamice	2
Curs 14	Concluzii și discuții	2
<b>Total ore curs:</b>		<b>28</b>
<b>Laborator</b>		Nr. ore
Lab 1	Structura standard a unei pagini html	2
Lab 2	Taguri specifice XHTML 1.0	2
Lab 3	Formulare	2
Lab 4	Evaluare parțială	2
Lab 5	Variabile și parsarea lor în pagini dinamice	2
Lab 6	Generarea unor pagini dinamice utilizând un limbaj la alegere	2
Lab 7	Generarea unor pagini dinamice utilizând un limbaj la alegere	2
Lab 8	Evaluare parțială	2
Lab 9	Elemente de securitate a sitului	2
Lab 10	Elemente de securitate a sitului	2
Lab 11	Crearea unui sit dinamic	2
Lab 12	Crearea unui sit dinamic	2
Lab 13	Crearea unui sit dinamic	2
Lab 14	Evaluare finală	2
<b>Total ore laborator</b>		<b>28</b>
<b>Proiect</b>		Nr. ore
Pr 1	Etapile proiectării unei aplicații WEB	2
Pr 2	Proiectarea structurii aplicației & meniuri	2
Pr 3	Proiectarea structurii bazei de date	2
Pr 4	Scripturi de selectare a datelor	2
Pr 5	Scripturi de inserare a datelor	2
Pr 6	Scripturi de modificare și ștergere a datelor	2
Pr 7	Formulare dinamice	2
<b>Total ore proiect:</b>		<b>14</b>

### Metode de predare

Explicație, problematizare, prezentare, muncă pe grupe	Limba de predare	română
--	------------------	--------

### Bibliografie

Referințe bibliografice recomandate	1. Ch. Meinel, H. Sack: <i>WWW – Communication, Internetworking, Web-Technologies</i> , Springer, 2004.
	2. A. Tanenbaum: <i>Computer networks.</i> , Pearson, 2004
	3. World Wide Web Consortium - W3C: <a href="http://www.w3c.org">http://www.w3c.org</a>
	4 Crețulescu R., Morariu D., <i>Dezvoltarea aplicațiilor WEB</i> , 2015
Referințe bibliografice suplimentare	Goldfarb, Charles F., Prescod, Paul (2003): <i>XML Handbook</i> , Prentice Hall PTR, 5th edition.
	Katz, Howard (Hrsg., 2004): <i>XQuery from the experts: a guide to the W3C XML query language</i> . Boston : Addison-Wesley.

**9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului**

--

**10. Evaluare**

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere în nota finală	Obs.*
Curs	Test cu 30 de itemi	scris	60	
Seminar				
Laborator	Lucrare de laborator	oral	10	
Proiect	Dezvoltare aplicație WEB dinamică	oral	30	

Standard minim de performanță

**Cerințe minime pentru nota 5**

Realizarea unui sit dinamic

Obținerea a minim 50% din punctajul maxim acordat la examenul scris și cel oral

**Cerințe pentru nota 10**

Realizarea tuturor exercițiilor și temelor cerute la activitățile de laborator

Obținerea punctajului maxim la examenul scris

(\*) CPE – condiționează participarea la examen; nCPE – nu condiționează participarea la examen; CEF - condiționează evaluarea finală;

Data completării: 15.09.2016

Data avizării în Departament:.....

	Grad didactic, titlul, prenume, numele	Semnătura
Titular disciplină	Șef lucr. dr.Crețulescu Radu	
Director de departament	Prof. dr. ing. Daniel VOLOVICI	