

**PROPUNERI DE TEME PENTRU LUCRAREA DE LICENTA
TEHNOLOGIA INFORMAȚIEI
Promotia 2018-2019**

| Coordonator | Titlul temei |
|------------------------------------|---|
| Prof.dr.ing. Daniel VOLOVICI | Compresia propozițiilor |
| | 3D maps obținute din imagini 2D |
| Prof.dr.ing. Lucian VINȚAN | Sub-sistem de selecție adaptivă a algoritmilor de optimizare multi-obiectiv |
| | Optimizarea unor sisteme complexe de calcul utilizând algoritmi de selecție a atributelor |
| Prof.dr.ing. Adrian FLOREA | Aplicație pentru determinarea timpului de viață al variabilelor în programe procedurale simple |
| Conf.dr.ing. Ioan Z. MIHU | |
| Conf.dr.ing. Dorin SIMA | Aplicații bazate pe Pipeline |
| | http://commons.apache.org/sandbox/commons-pipeline/pipeline_basics.html |
| Conf.dr.ing. Rodica BACIU | Aplicație de modelare cu motive tradiționale |
| | Aplicație pentru atelier de croitorie |
| Conf.dr.ing. Macarie BREAZU | |
| Conf.dr.ing. Daniel MORARIU | Studiu comparativ între diferite metode de clustering de tip K-Means |
| Conf.dr.ing. Radu CREȚULESCU | Aplicație web pentru gestionarea cheltuielilor |
| | Sistem de etichetare automată a partilor de propoziție |
| Conf.dr.ing. Arpad GELLERT | Predicția hibridă a acceselor web folosind logici fuzzy |
| | Optimizarea raportului performanță / energie în arhitecturi multicore cu reutilizare dinamică a instrucțiunilor |
| Șef lucr.dr.mat. Daniel POP | Construirea unui sistem multiagent folosind UML 2.0 |
| | Implementarea unui sistem S.M.A pentru găsirea unui pachet convenabil de vacanță pentru o croazieră în Marea Caraibilor |
| | Construirea unui sistem multiagent pentru furnizarea timpului probabil la televiziunea Eveniment din Sibiu |
| Șef lucr.dr.mat. Vasile CRĂCIUNEAN | |
| Șef lucr.dr.ing. Adalbert GOLOMETY | Gramatici de stergere și inserție în bioinformatică |
| | Tehnici de recunoașterea a structurii genetice |
| Șef lucr.dr.ing. Ovidiu SIGOVAN | Utilizare winpcap |
| | Criptanaliza datelor (software) |
| Șef lucr.dr.ing. Mihai NEGHINĂ | |
| | |

| | |
|--------------------------------|---|
| Şef lucr.dr.ing. Antoniu PITIC | SUDOKU Solvers |
| | Portal de organizare de evenimente |
| Şef lucr.dr.ing. Teodor GHEȚIU | Implementarea unui sistem multi-agent tip joc (interfață grafică, inteligență A.I., etc.) |
| | Implementare sistem multi-agent ce demonstrează rapiditatea unui număr de algoritmi (centralizați ori descentralizați) pentru alocarea task-urilor |
| | Implementare sistem multi-agent tip "magazin online", ce primește o comandă, simulează procesele logistice necesare îndeplinirii acesteia, apoi "livrează" clientului comanda |
| | Implementare sistem multi-agent ce demonstrează scalabilitatea unui număr de algoritmi (centralizați ori descentralizați) pentru alocarea task-urilor |
| | Implementare sistem multi-agent ce demonstrează eficiența unui număr de algoritmi (centralizați ori descentralizați) pentru alocarea task-urilor |
| Asist.dr.ing. Ioana COFARU | Aplicatie cu baze de date pentru proiectarea constructivă a organelor de masini |
| Asist.dr.ing. Stelian CIUREA | Aplicatii ale algoritmilor de tip imperialist-competitiv |
| | Evaluator pentru teste date la examenul disciplinei Structuri de date partea 1 |
| | Evaluator pentru teste date la examenul disciplinei Structuri de date partea 2 |
| Asist.dr.ing.Alexandru BUTEAN | |