

LISTA TEMELOR PEROPUSE PENTRU LUCRARILE DE FINALIZARE STUDII 2022-2023

Specializarea: CALCULATOARE

Prof.dr.ing. Daniel Volovici	Analiza comparativa a implementarilor de rețele neurale artificiale
	Learning Dynamic Bayesian Networks
	Analiza metodelor de inițializare a clusterizării
Prof.dr.ing. Remus Brad	Studiu comparativ al metodelor de segmentare in imagistica medicala
	Tehnici si metode de imagistica multispectrala
Prof.dr.ing. C-tin Zamfirescu Bala	Adaptarea continutului instructiunilor in cadrul unei aplicatii de invatare
	Crearea unui chatbot utilizand platforme open source "rasa engine"
	Impactul asupra organizatiilor a noilor platforme de dezvoltare low code (https://www.appsmith.com/ sau https://budibase.com/) cu studiu de caz la realizarea unei app
	Digital Twin al unui robot colaborativ
Prof.dr.ing. Adrian Florea	Îmbunătățirea performanțelor arhitecturilor superscalare prin exploatarea redundanței din programele de calcul
	Sistem de monitorizare și analizare a opririlor neplanificate ale roboților mobili
	Aplicații ale rețelelor neuronale artificiale la modelarea și predicția variabilelor procesului de fermentație în obținere a biocombustibilului
Conf.dr.ing. Cornel Rentea	Sisteme de comandă numerice. Modelare și Simulare. Aplicația Matlab.
	Analiza și sinteza unui regulator PID. Modelare si Simulare Matlab. Realizare practică.
Conf.dr.ing. Rodica Baciu	Implementarea unui joc 3D în Unity
	Implementarea unui joc 3D în Unreal Engine 4
Conf.dr.ing. Macarie Breazu	Interfațare cu un ceas DGT3000
	Braț robotic pentru jucat șah cu piese reale
Conf.dr.mat. Radu Crețulescu	Interfață WEB – React, .Net WEB CORE
	Aplicație recunoaștere persoane din stream video
Conf.dr.mat. Daniel Morariu	Studiu comparativ între diferiți algoritmi de clasificare.
	Sistem de detecție plagiat.
Conf.dr.mat. Arpad Gellert	Detecția zgomotului de tip impuls din imagini prin arbori de decizie
	Estimarea duratei de deplasare a unui AGV prin metode de inteligență artificială
Șef.lucr.dr.ing. Stelian Ciurea	Aplicații ale arborilor indexați binar
	Controller neuro-fuzzy bazat pe arhitectura ANFIS
	Aplicatii ale structurii de date RMQ
	Algoritm genetic pentru rezolvarea problemei rutarii vehiculelor
Șef.lucr.dr.ing. Ioana Cofaru	Aplicatie C#- planificare calatorii
	Aplicatie .Net
	Generator de teste pentru evaluare cunostiinte
	Aplicatie web- agentie de voiaj
Șef lucr.dr.ing. Ovidiu Spătari	Software pentru determinarea ecuatiilor de transfer si de tranzitie la automatele sincrone
	Sistem PLC pentru conducerea automata a unei intersectii
	Sistem de achizitie date pentru masura acceleratiei, vitezei si deplasarii unei vibratii.
Șef lucr.dr.ing. Antoniu Pitic	Full Stack Application
	Full Stack Application
Șef lucr.dr.ing. Mihai Neghina	Dezvoltarea de sisteme fizico-cibernetice pentru INTO-CPS
	Detectia confuziei din prelucrarea datelor biometrice
	Generator automat de probleme/studii de sah
Șef lucr.dr.ing. Alexandru Butean	Rețea generică de procesare folosind agenți inteligenți distribuiți
	Securizarea datelor folosind mecanisme de tip multi party computation
	Analiza datelor folosind homomorphic encryption ca și mecanisme de păstrare a
	Aplicarea quantum computing în probleme de căutare: algoritmul de căutare Grover
	Optimizarea unui blockchain, studiu comparativ între metode: network sharding, transaction
	Sistem pentru gestionarea, stocarea și integrarea datelor personale ale pacienților în
	Sistem pentru analiza cybersecurity a traficului de date în rețele de tip The Onion Router
	Aplicație pentru dezvoltarea unui hub de date pentru identitatea digitală.
	Sistem pentru simularea protocoalelor de comunicație și suport decizii pentru automobile și vehicule inteligente
	Analiza comparativa a prețurilor produselor de pe platformele online
	Aplicație mobilă pentru control parental
Modulator audio folosind detecția și interpretarea gesturilor	
Modulator audio folosind detecția și interpretarea gesturilor	

Sef lucr.dr.ing. Cătălina Neghină	Eye tracking folosind înregistrări video în infraroșu
	Recunoașterea semnelor de circulație folosind rețele neurale
	Calcularea automată a punctelor de pe o masă de snooker folosind tehnici de procesare a imaginilor
	Recunoașterea amprentelor folosind rețele neurale și tehnici de procesare a imaginilor
Asist.dr.ing. Radu Chiș	Recunoașterea facială folosind rețele neurale și tehnici de procesare a imaginilor
	Sistem de votare bazat pe Smart Contract pe blockchain
	Sistem blockchain proof of stake
	Sistem de licitație pe blockchain
	Sistem de votare bazat pe blockchain
Asist.dr.ing. Danel Crăciunean	Sistem de plăți bazat pe blockchain
	Implementarea unui DSL vizual pentru specificarea automatelor Mealy
	Implementarea unui terminal pentru un port serial care sa suporte escape-codes.
	Implementarea unui DSL vizual pentru specificarea unei masini Turing
	Proiectarea și implementarea unui translator din limbajul AdoScript (ADOxx) în limbajul C pentru a-l integra într-un FMU Standalone
	Proiectarea și implementarea unui limbaj textual pentru specificarea unui FMU Standalone
	Proiectarea și implementarea unui generator FMU dintr-un metamodel implementat pe platforma de metamodelare Obeo Designer.
	Implementarea unui DSL vizual pentru specificarea limitelor categorice
Proiectarea și implementarea unui translator din limbajul ADL (ADOxx) în limbajul C pentru a-l integra într-un FMU Standalone	
Asist.drd.ing. Alexandru Dorobanțiu	Generare de muzică
	Analiza cauzalității semnalelor
	Concurs de bots
	Aplicație steganografie în compresie
	Framework învățare on-line
Asist.drd.ing. Constantin Constantinescu	Sound Anomaly Detection - realizarea stadiului actual
	A basic sound anomaly detection system - implementare
	Feature extraction on sound data
	Anomalous Sound Detection using Gammatone representation
	Audio surveillance system
	Self-supervised Classification for detecting anomalous sounds
	Running sound anomaly detection baseline algorithm on self recorded data
	Text mining. Article classification algorithm optimisation with multithreading
Asist.drd.ing. Barglazan Adrian	Programming assignment with online code execution system
	Blur image detection via CNN
	Image inpainting via GAN
	Image Noise estimation
	Implement Content aware fill algorithms in videos (Object removal)