

LISTA TEMELOR PROPUSE PENTRU LUCRARILE DE FINALIZARE STUDII 2022-2023

Specializarea: TEHNOLOGIA INFORMAȚIEI

Prof.dr.ing. Daniel Volovici	Transfer Learning
Prof.dr.ing. C-tin Zamfirescu Bala	Managementul descentralizat al cheilor – criptografia pragurilor si scheme de partajare secretă
	Simularea unei linii de fabricatie flexibila
Prof.dr.ing. Adrian Florea	Simularea sistemului de siguranță a unui autovehicul
	Sistem de monitorizare a ergonomiei la birou
Conf.dr.ing. Cornel Rentea	Stand laborator pt. Automatizari industriale, 4 kituri independente E, F, G, H - realizare practică comanda PLC.
	Stand laborator pt. Automatizari industriale, 4 kituri independente A, B, C, D - realizare practică comanda PLC.
Conf.dr.ing. Rodica Baci	Implementarea unui joc 3D în Unity
	Implementarea unui motor pentru simularea fluidelor
Conf.dr.ing. Macarie Breazu	Interfațare cu o tablă DGT SmartBoard
	Accesarea memory-stick la nivel USB
Conf.dr.mat. Radu Crețulescu	Interfață WEB – React, - .Net WEB CORE
	Aplicație recunoaștere persoane din stream video
Conf.dr.mat. Daniel Morariu	Studiu comparativ între diferiți algoritmi de clustering.
	Etichetarea automată a părților de vorbire.
Conf.dr.mat. Arpad Gellert	Sistem de recomandare a pașilor de asamblare a produselor folosind algoritmi de învățare prin întărire (reinforcement learning)
Șef.lucr.dr.ing. Stelian Ciurea	Algoritmi pentru determinarea fluxului maxim in grafuri vagi
Șef.lucr.dr.ing. Ioana Cofaru	Optimizarea operatiilor de prelucrare utilizand grafuri.
	Studiul algoritmilor de determinare a costului minim
	Aplicatie C# - organizare de evenimente
Șef lucr.dr.ing. Antoniu Pitic	Full Stack Application
	Full Stack Application
Șef lucr.dr.ing. Mihai Neghina	Localizare in interiorul cladirilor (indoor)
Șef lucr.dr.ing. Alexandru Butean	Rețea generică de procesare folosind agenți inteligenți distribuiți
	Securizarea datelor folosind mecanisme de tip multi party computation
	Analiza datelor folosind homomorphic encryption ca și mecanisme de păstrare a confidentialitatii
	Aplicarea quantum computing în probleme de căutare: algoritmul de căutare Grover (Grover's search algorithm)
	Optimizarea unui blockchain, studiu comparativ între metode: network sharding, transaction sharding, state sharding
	Sistem pentru gestionarea, stocarea și integrarea datelor personale ale pacienților în sistemele medicale
	Sistem pentru analiza cybersecurity a traficului de date în rețele de tip The Onion Router (TOR)
	Aplicație pentru dezvoltarea unui hub de date pentru identitatea digitală.
	Sistem pentru simularea protocoalelor de comunicație și suport decizii pentru automobile și vehicule inteligente
	Analiza comparativa a prețurilor produselor de pe platformele online
	Aplicație mobilă pentru control parental
	Modulator audio folosind detecția și interpretarea gesturilor
	Modulator audio folosind detecția și interpretarea gesturilor
Sef lucr.dr.ing. Cătălina Neghină	Implementare decodor pentru decodarea codurilor QR
Asist.dr.ing. Radu Chiș	Sistem de licitație pe blockchain
	Sistem blockchain cu aplicatie in votare
Asist.dr.ing. Danel Crăciunean	Implementarea unui DSL vizual pentru specificarea unei rețele Petri Net
	Implementarea unui DSL vizual pentru specificarea unui model Markov
	Implementarea unui DSL vizual pentru specificarea limitelor categorice
Asist.drd.ing. Alexandru Dorobanțiu	Compresie imagini volumetrice
	Aplicație mobilă pentru ghid montan
	Analiza cauzalității semnalelor

Asist.drd.ing. Constantin Constantinescu	Sound Anomaly Detection - realizarea stadiului actual
	A basic sound anomaly detection system - implementare
	Feature extraction on sound data
	Anomalous Sound Detection using Gammatone representation
	Audio surveillance system
	Self-supervised Classification for detecting anomalous sounds
	Running sound anomaly detection baseline algorithm on self recorded data
	Text mining. Article classification algorithm optimisation with multithreading
Asist.drd.ing. Barglazan Adrian	Game in DX12 using Mesh Shader, Ray tracing etc.
	Game in Unreal engine using UnrealCLR
	Lossless Data Compression with Neural Networks