

LISTA TEMELOR PEROPUSE PENTRU LUCRARILE DE FINALIZARE STUDII 2023-2024

Specializarea: Calculatoare

Prof.	VOLOVICI Daniel	Analiza comparativa a implementarilor de rețele neurale artificiale Learning Dynamic Bayesian Networks Analiza metodelor de inițializare a clusterizării
Prof.	BRAD Remus Ovidiu	Studiu comparativ al metodelor de segmentare in imagistica medicala Tehnici si metode de imagistica multispectrala
Prof.	ZAMFIRESCU Bala Constantin	Impactul asupra organizatiilor a noilor platforme de dezvoltare low code (https://www.appsmith.com/ sau https://budibase.com/) cu studiu de caz la realizarea unei app
Prof.	FLOREA Adrian	Extinderea framework-ului FADSE cu metode euristice și metaeuristice și testarea pe simulatoare microarhitecturale. Sistem dedicat pentru propunerea ținutei vestimentare. Algoritmi euristici pentru planificarea optima a task-urilor (server job distribution) pe nodurile rețelei ACAPS.
Conf.	RENTEA Cornel Dan	Sisteme de comandă numerice. Modelare și Simulare. Aplicația Matlab. Analiza și sinteza unui regulator PID. Modelare si Simulare Matlab. Realizare practică. Stand laborator pt. Automatizari industriale, 4 kituri independente E, F, G, H -realizare practică comanda PLC.
Conf.	BACIU Rodica	Implementarea unui joc 3D în Unity Implementarea unui joc 3D în Unreal Engine 4
Conf.	BREAZU Macarie	Comanda unui braț robotic pentru jucat șah (existent) Studiul tabelor de finaluri pentru programele de sah
Conf.	CRETULESCU Radu George	Extragere datelor meteo din Web utilizând algoritmi IA Dulap virtual utilizând algoritmi IA
Conf.	MORARIU Ionel Daniel	Opinion mining (Restaurant review) Sistem de detecție plagiat pe cod.
Conf.	GELLERT Arpad	Detecția zgomotului de tip impuls în imagini prin arbori de decizie Estimarea duratei de deplasare a unui AGV prin metode de inteligență artificială Site web pentru asamblarea virtuală a produselor
Conf.	BUTEAN Vasile Alexandru	Aplicație pentru construirea și vizualizarea structurilor de date ierarhice de tip ontologii de date Securizarea datelor folosind mecanisme de tip multi party computation Analiza datelor folosind homomorphic encryption ca și mecanisme de păstrare a confidentialitatii Aplicarea quantum computing în probleme de căutare: algoritmul de căutare Grover (Grover's search algorithm) Sistem pentru monitorizarea și optimizarea consumului de energie electrică folosind surse diferite de energie (grid, verde, baterii, etc) Sistem pentru optimizare multi-obiectiva a parametrilor industriali ce provin de la senzori sau alte echipamente IoT
Sef L	CIUREA Stelian	
Sef L	COFARU Ileana Ioana	Aplicatie C#- planificare calatorii Aplicatie .Net Generator de teste pentru evaluare cunostiinte Aplicatie web- agentie de voiaj
Sef L	SPATARI Ovidiu Nicolae	Software pentru determinarea ecuatiilor de transfer si de tranzitie la automatele sincrone Sistem PLC pentru conducerea automata a unei intersectii Sistem de achizitie date pentru masura acceleratiei, vitezei si deplasarii unei vibratii.
Sef L	PITIC Antoniu Gabriel	Aplicatie full-stack (React/Angular + .Net) Aplicatie full-stack (React/Angular + Java)
Sef L	NEGHINA Mihai	Dezvoltarea de sisteme fizico-cibernetice pentru INTO-CPS Detecția confuziei din prelucrarea datelor biometrice Generator automat de probleme/studii de șah Localizare în interiorul cladirilor (indoor) Algoritmi genetici bazați pe metoda Apparent Front Ranking (AFR)

Sef L	NEGHINA Elena Catalina	Eye tracking folosind înregistrări video în infraroșu
		Recunoașterea semnelor de circulație folosind rețele neurale
		Calcularea automată a punctelor de pe o masă de snooker folosind tehnici de procesare a imaginilor
		Recunoașterea amprentelor folosind rețele neurale și tehnici de procesare a imaginilor
		Recunoașterea facială folosind rețele neurale și tehnici de procesare a imaginilor
Asist	CRACIUNEAN Daniel Cristian	Implementarea unui DSL vizual pentru specificarea automatelor Mealy
		Implementarea unui DSL vizual pentru specificarea unei masini Turing
		Implementarea unui DSL vizual pentru specificarea limitelor categorice
		Proiectarea și implementarea unui limbaj textual pentru specificarea unui FMU Standalone
Asist	CHIS Radu	Proiectarea si implementarea unei aplicatii web pe platforma ASP.NET Core
		Monitorizare tranzactii intr-un sistem blockchain
		Zero-knowledge proofs in blockchain
		Sistem blockchain proof of stake
		Sistem de votare bazat pe Smart Contract pe blockchain
Asist	DOROBANTIU Alexandru	Aloritm Proof of Replication
		Concurs de bots
		Aplicație steganografie în compresie
		Framework învățare on-line
		Aplicatie mobila pentru ghid montan
Asist	BARGLAZAN Adrian Alin	Sistem pentru rezervare servicii
		Programming assignment with online code execution system
		Noise image inconsistencies detection
		Image inpainting via GAN
		Image Lens distortion estimation
Asist	CONSTANTINESCU Constantin	Implement Content aware fill algorithms in videos (Object removal)
		Using AutoEncoders for sound anomaly detection (AI, ML, Signal proc)
		Classic machine learning algorithms for sound classification (AI, ML, DM, Signal Proc.)
		Using deep learning methods for sound anomaly detection(AI, ML, Signal Proc)
		A comparison of sound time/frequency domain features suitable for machine learning
		Automatic detection of respiratory diseases (AI, ML, Signal proc)
		Using RNNs for sound anomaly detection
		Automatic music genre classification (AI, ML, Signal Proc)
		Automatic detection of Romanian ID Card in images(AI, ML, CV)
		Data extraction from Romanian ID Card images(AI, ML, CV)
Generic machine learning model, trainable for data extraction from any ID card(AI, ML, CV)		