

## LISTA TEMELOR PEROPUSE PENTRU LUCRARILE DE FINALIZARE STUDII 2023-2024

### Specializarea: Tehnologia Informației

Prof.	<b>ZAMFIRESCU Bala Constantin</b>	Managementul descentralizat al cheilor – criptografia pragurilor si scheme de partajare secretă
		Simularea unei linii de fabricatie flexibila
Prof.	<b>FLOREA Adrian</b>	Extensia framework-ului FADSE cu algoritmi de predicție a energiei in cazul prosumatorilor din diferite surse
		Aplicații ale rețelelor neuronale artificiale la modelarea și predicția variabilelor procesului de fermentație în obținere a biocombustibilului
Conf.	<b>BACIU Rodica</b>	Implementarea unui joc 3D în Unity
		Implementarea unui motor pentru simularea fluidelor
Conf.	<b>CRETULESCU Radu George</b>	Aplicație web care utilizează IA pentru traducerea automată
		Aplicație web cu recunoaștere vocală pentru simplificarea navigării
Conf.	<b>MORARIU Ionel Daniel</b>	Sistem de răspuns automat la întrebări formulate în limbaj natural.
Conf.	<b>GELLERT Arpad</b>	Detección de anomalii în date multimodale din rețelele sociale
Conf.	<b>BUTEAN Vasile Alexandru</b>	Aplicație pentru dezvoltarea unui hub de date pentru identitatea digitală.
		Sistem pentru gestionarea, stocarea și integrarea datelor personale ale pacienților în sistemele medicale
Sef L	<b>CIUREA Stelian</b>	Algoritmi pentru determinarea fluxului maxim in grafuri vagi
Sef L	<b>COFARU Ileana Ioana</b>	Optimizarea operatiilor de prelucrare utilizand grafuri.
		Studiul algoritmilor de determinare a costului minim
		Aplicatie C# - organizare de evenimente
Sef L	<b>PITIC Antoniu Gabriel</b>	Aplicatie full-stack (React/Angular + .Net)
		Aplicatie full-stack (React/Angular + Java)
Sef L	<b>NEGHINA Elena Catalina</b>	Implementare decodor pentru decodarea codurilor QR
Asist	<b>CRACIUNEAN Daniel Cristian</b>	Implementarea unui DSL vizual pentru specificarea unei retele Petri Net
		Implementarea unui DSL vizual pentru specificarea unui model EPC
		Proiectarea si implementarea unei aplicatii Android Kotlin mobile
Asist	<b>CHIS Radu</b>	Sistem de licitatie pe blockchain
		Sistem blockchain cu aplicatie in votare
Asist	<b>DOROBANTIU Alexandru</b>	Sistem pentru colectare preturi de pe web
		Automatizari servicii birocratice
		Compresie imagini volumetrice
Asist	<b>BARGLAZAN Adrian Alin</b>	Game in DX12 using Mesh Shader, Ray tracing etc.
		Game in Unreal engine using UnrealCLR
		Lossy Video Compression with Neural Networks
Asist	<b>CONSTANTINESCU Constantin</b>	Using AutoEncoders for sound anomaly detection (AI, ML, Signal proc)
		Classic machine learning algorithms for sound classification (AI, ML, DM, Signal Proc.)
		Using deep learning methods for sound anomaly detection(AI, ML, Signal Proc)
		A comparison of sound time/frequency domain features suitable for machine learning
		Automatic detection of respiratory diseases (AI, ML, Signal proc)
		Using RNNs for sound anomaly detection
		Automatic music genre classification (AI, ML, Signal Proc)
		Automatic detection of Romanian ID Card in images(AI, ML, CV)
		Data extraction from Romanian ID Card images(AI, ML, CV)
		Generic machine learning model, trainable for data extraction from any ID card(AI, ML, CV)