

Teme licență 2025
Ingineria Sistemelor Multimedia

| Nr. | Grad. did. | Indrumator | Tema |
|-----|--------------------|----------------------------|--|
| 1 | Conf. dr. ing. | BACIU Rodica | Aplicație de proiectare asistată pentru amenajarea unei grădini |
| 2 | Conf. dr. ing. | BREAZU Macarie | Codor JPEG |
| 3 | Conf. dr. ing. | BUTEAN Alexandru | Aplicație pentru controlul unui joc pe calculator folosind inteligența artificială de tip reinforcement learning |
| 4 | Conf. dr. ing. | BUTEAN Alexandru | Modulator audio folosind detectarea gesturilor și interpretarea semnelor |
| 5 | Conf. dr. ing. | BUTEAN Alexandru | Sistem 3D de tip digital twin pentru replicarea unui sistem inovativ de energie |
| 6 | Conf. dr. ing. | CRETULESCU Radu George | Sistem de afișare evenimente pe multidisplay-uri |
| 7 | Conf. dr. ing. | CRETULESCU Radu George | Sistem de smart doorplates |
| 8 | Conf. dr. ing. | GELLERT Arpad | Recunoașterea defectelor de tipar în imagini folosind algoritmi HMM |
| 9 | Sef lucr. dr. ing. | COFARU Ileana Ioana | Aplicație .Net |
| 10 | Sef lucr. dr. ing. | COFARU Ileana Ioana | Generator de teste pentru evaluare cunoștințe |
| 11 | Sef lucr. dr. ing. | SPATARI Ovidiu Nicolae | Implementare algoritm de stabilire a funcțiilor de tranziție și de transfer într-o organigramă ASM data |
| 12 | Sef lucr. dr. ing. | SPATARI Ovidiu Nicolae | Implementare automat sincron utilizând memorie ROM |
| 13 | Sef lucr. dr. ing. | PITIC Antoniu Gabriel | Aplicație Unity |
| 14 | Sef lucr. dr. ing. | NEGHINA Mihai | Modificarea ritmului muzicii |
| 15 | Sef lucr. dr. ing. | NEGHINA Mihai | Detectia automată a notelor muzicale în semnale audio |
| 16 | Sef lucr. dr. ing. | NEGHINA Elena Catalina | Segmentarea imaginilor medicale folosind tehnici de procesare a imaginilor |
| 17 | Sef lucr. dr. ing. | CRACIUNEAN Daniel Cristian | Proiectarea și implementarea unei aplicații Android Kotlin mobile |
| 18 | Sef lucr. dr. ing. | CRACIUNEAN Daniel Cristian | Implementarea unui limbaj vizual pentru specificarea modelelor Kripke |
| 19 | As. dr. ing. | CHIS Radu | Sistem de licitație pe blockchain |
| 20 | As. dr. ing. | DOROBANȚIU Alexandru | Joc folosind Unity |
| 21 | As. dr. ing. | DOROBANȚIU Alexandru | Joc folosind Unreal Engine |
| 22 | As. drd. ing. | BARGLAZAN Adrian Alin | Game in CryEngine |
| 23 | As. drd. ing. | BARGLAZAN Adrian Alin | Game in DX12 |
| 24 | As. drd. ing. | CONSTANTINESCU Constantin | Building an Electronic Stethoscope from scratch |
| 25 | As. drd. ing. | CONSTANTINESCU Constantin | Building an pulmonary auscultation simulator |
| 26 | As. dr. ing. | BĂNCIOIU Ioan Camil | Egalizator audio adaptiv la zgomotul urban |
| 27 | As. drd. ing. | PĂTRĂUȘANU Andrei | Interfața grafică/excel/XML export din FADSE pentru rezultatele obținute de algoritmi / super-pozitie |
| 28 | As. drd. ing. | BERGHIA Ștefania Eliza | A comparison of machine learning models for detecting mental health issues on social media |