

<b>TEME LICENTA CALCULATOARE 2021-2022</b>		
1	Prof.dr.ing. Daniel Volovici	Analiza comparativă a implementarilor de rețele neurale artificiale
		Eye-trackink in explorarea invatarii
		Comparație între metode de generare a trăsăturilor locale invariante la scalare din imagini
		Determinarea numarului optim de clustere pentru diverse metode de clusterizare
		Modelarea jucătorilor la jocurile binare tip guessing prin automate
		Incremental Learning Network Model
2	Prof.dr.ing. Remus Brad	Aplicatie de procesare de imagini in industria textila
		Studiu comparativ al metodelor de segmentare in imagistica medicala
		Tehnici si metode de imagistica multispectrala
3	Prof.dr.ing. C-tin Zamfirescu Bala	Digital Twin al unui robot colaborativ
		BCG Measurements in Beds
		Adaptarea continutului instructiunilor in cadrul unei aplicatii de invatare
4	Prof.dr.ing. Adrian Florea	Dezvoltarea unei aplicații de tip IoT pentru gestionarea procesului de irigare
		People counting using Machine Learning and low cost hardware
		Pollution analysis using IoT platform
		Modular Firmware using Arduino
		Crawler dedicat aplicație Smart City
5	Conf.dr.ing. Cornel Rentea	Metode de calcul al reguletoarelor numerice. Modelare și Simulare aplicația Matlab.
		Sisteme de comandă numerice. Modelare și Simulare aplicația Matlab.
6	Conf.dr.ing. Mihai Bogdan	Proiectarea și realizarea unui sistem inteligent de parcare
		Sistem de irigație utilizând platforma Arduino
		Robot mobil autonom
		Sistem de monitorizare a poluării aerului
7	Conf.dr.ing. Rodica Baciu	Simularea de materiale folosind sisteme de particule in Godot
		Aplicație de instruire asistată în fizică realizată în Godot
		Implementarea unui joc 3D în Godot
		Aplicație de instruire asistată în chimie realizată în Godot
8	Conf.dr.ing. Macarie Breazu	Program pentru înregistrarea unei partide de sah din imagini
		Interfatare cu un ceas DGT3000
		Interfatare cu o tabla DGT SmartBoard
		Brat robotic pentru jucat sah cu piese reale
9	Conf.dr.mat. Radu Crețulescu	Dectecția de obiecte pentru zborul autonom al dronelor
		Planificarea drumului optim utilizând algoritmi de tip Greedy
10	Conf.dr.mat. Daniel Morariu	Studiu comparativ între diferiți algoritmi de clasificare.
		Filtrarea automată a știrilor pe baza profilului utilizator.
		Sistem de detecție plagiat.
		Sistem de răspuns automat la întrebări formulate in limbaj natural.
		Detectarea anomaliilor în seturi de date mari (Big Data)
11	Conf.dr.mat. Arpad Gellert	Integrarea unor tehnici de predicție într-o arhitectură multicore
		Dectecția zgomotului de tip impuls din imagini prin arbori de decizie
		Localizare AGV prin metode de inteligență artificială
		Recunoașterea defectelor de tipar în imagini folosind algoritmi HMM
12	Șef.lucr.dr.ing. Stelian Ciurea	Controller neuro-fuzzy bazat pe arhitectura ANFIS
		Algoritmi pentru determinarea drumului de cost minim in grafuri vagi

		Biblioteca pentru operatii cu numere vagi
13	Şef.lucr.dr.ing. Ioana Cofaru	Program de analiza , simulare si optimizare (pe o structura de tip coada)
		Generator de teste pentru evaluare cunostiinte
		Optimizari utilizand teoria grafurilor
		Program de procesare al ecuatiilor matematice

14	Şef lucr.dr.ing. Antoniu Pitic	Entity Framework. Avantaje si dezavantaje
		Aplicatie de vizualizare si editare de grafuri
		Integrarea MS Office in Visual Studio 2019
		Integrarea LibreOffice in Visual Studio
		Aplicatie de gestionare a adeverintelor pentru studenti utlizand Google Docs API
		Portal educational bazat pe servicii
15	Şef lucr.dr.ing. Mihai Neghina	Dezvoltarea de sisteme fizico-cibernetice pentru INTO-CPS
		Detectia confuziei din prelucrarea datelor biometrice
		Generarea automata de probleme de sah
		Indreptarea paginilor in imagini
		Sintetizator de voce
16	Şef lucr.dr.ing. Alexandru Butean	Metode comparative de consens in retele de tip blockchain
		Simularea retelelor de tip blockchain folosind dispozitive IoT
		Retea generica de procesare folosind agenti inteligenti distribuiti
		Securizarea datelor folosind mecanisme de tip multi party computation
17	Şef lucr.dr.ing. Cătălina Neghină	Eye tracking
		Monitorizarea alunițelor atipice folosind tehnici de procesare a imaginilor
		Monitorizarea arealelor naturale folosind tehnici de procesare a imaginilor satelitare
		Tehnici de procesare a imaginilor cu aplicație în imagistica medicală
		Recunoașterea facială folosind rețele neurale
		Aplicație pentru identificarea problemelor dentare
		Determinarea problemelor de ritm cardiac folosind înregistrări EKG
Aplicație pentru monitorizarea traficului rutier		
18	Asist.dr.ing. Radu Chiș	Sistem de votare bazat pe Smart Contract pe blockchain
		Sistem blockchain proof of stake
		Sistem de licitatie pe blockchain
		Sistem de votare bazat pe blockchain
		Sistem de plati bazat pe blockchain
19	Asist.drd.ing. Alexandru Dorobanț	Generare de muzică
		Generare de articole web
		Concurs de bots pentru joc de cărți
		Aplicație steganografie în compresie
		Dicționare statice pentru compresie statistică
		Metaoptimizari compresie statistică
		Clasificarea melodiilor dupa stil muzical
		Framework învățare on-line
Compresie imagini volumetrice		
20	Asist.drd.ing. Danel Crăciunean	Implementarea unui DSL vizual pentru specificarea automatelor Mealy
		Implementarea unui terminal pentru un port serial care sa suporte escape-codes.
		Implementarea unui DSL visual pentru specificarea unei masini Turing
		Implementarea unui DSL vizual pentru specificarea limitelor categorice
		Proiectarea și implementarea unui translator din limbajul ADL (ADOxx) în limbajul C pentru a-l integra într-un FMU Standalone
		Proiectarea și implementarea unui translator din limbajul AdoScript (ADOxx) în limbajul C pentru a-l integra într-un FMU Standalone
		Proiectarea și implementarea unui limbaj textual pentru specificarea unui FMU Standalone

	Proiectarea și implementarea unui generator FMU dintr-un metamodel implementat pe platforma de metamodelare Obeo Designer.
--	--

	Proiectarea și implementarea unei aplicații web pe platforma Core ASP.NET MVC
--	---