

## FIȘA DISCIPLINEI

### 1. Date despre program

Instituția de învățământ superior	Universitatea Lucian Blaga din Sibiu
Facultatea	Facultatea de Inginerie
Departament	Departamentul de Calculatoare și Inginerie Electrică
Domeniul de studiu	Calculatoare și Tehnologia Informației
Ciclul de studii	Studii de licență/master
Specializarea	Calculatoare

### 2. Date despre disciplină

Denumirea disciplinei	Tehnologii pentru Dezvoltare de Aplicații			
Codul cursului	Tipul cursului	An de studiu	Semestrul	Număr de credite
390457100611SAA6	Obligatoriu	4	7	4
Tipul de evaluare	Categorია formativă a disciplinei (DF=fundamentală.; DD=domeniu; DS=specialitate; DC=complementară)			
C7	DS			
Titular activități curs	Sef lucr. Dr. mat. Vasile Craciunean			
Titular activități seminar / laborator/ proiect	Sef lucr. Dr. mat. Vasile Craciunean			

### 3. Timpul total estimat

Extinderea disciplinei în planul de învățământ – număr de ore pe săptămână				
Curs	Seminar	Laborator	Proiect	Total
2		2		4
Extinderea disciplinei în planul de învățământ – Total ore din planul de învățământ				
Curs	Seminar	Laborator	Proiect	Total ( <i>NOAD<sub>sem</sub></i> )
28		28		56

Distribuția fondului de timp pentru studiu individual		Nr.ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe		20
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren		6
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri		10
Tutoriat:		4
Examinări:		4
Total ore alocate studiului individual ( <i>NOSI<sub>sem</sub></i> )		44
Total ore pe semestru ( <i>NOAD<sub>sem</sub></i> + <i>NOSI<sub>sem</sub></i> )		100

### 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

De curriculum	
De competențe	

### 5. Condiții (acolo unde este cazul)

De desfășurare a cursului	
De desfășurare a sem/lab/pr	

### . Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Operarea cu fundamente științifice, ingineresti si ale informaticii</li> <li>2. Soluționarea problemelor folosind instrumentele științei si ingineriei calculatoarelor</li> <li>3. Îmbunătățirea performanțelor sistemelor hardware, software si de comunicații.</li> <li>4. Proiectarea, gestionarea ciclului de viata, integrarea si integritatea sistemelor hardware, software si de comunicații</li> <li>5. Proiectarea sistemelor inteligente</li> </ol>
Competențe transversale	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Comportarea onorabilă, responsabilă, etică, în spiritul legii pentru a asigura reputația profesiei</li> <li>2. Identificarea, descrierea și derularea proceselor din managementul proiectelor, cu preluarea diferitelor roluri în echipă și descrierea clară și concisă, verbal și în scris, în limba română și într-o limbă de circulație internațională, a rezultatelor din domeniul de activitate</li> <li>3. Demonstrarea spiritului de inițiativă și acțiune pentru actualizarea cunoștințelor profesionale, economice și de cultură organizațională</li> </ol>

### 7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

Obiectivul general al disciplinei	<b>Familiarizarea</b> cu terminologia specifica diferitelor tehnologii si a aplicatiilor care se preteaza la aceste tehnologii.
Obiectivele specifice	Disciplina își propune să ofere cunoștințe legate de specificul diferitelor tehnologi software existente precum și caracteristicile platformelor de dezvoltarea a aplicațiilor pentru bazate pe aceste tehnologii. Se vor studia aspecte legate de platformele de dezvoltare existente pentru aceste tehnologii. De asemenea se vor detalia tehnologiile Java si .NET pentru dezvoltarea aplicatiilor.

### 8. Conținuturi

Curs		Nr. ore
Curs 1	Introducere <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tehnologii pentru dezvoltarea aplicatiilor mobile.</li> <li>• Tehnologii pentru dezvoltarea aplicatiilor web.</li> <li>• Tehnologii pentru dezvoltarea aplicatiilor complexe pentru intreprinderi.</li> <li>• Tehnologii bazate pe servicii</li> </ul>	2
Curs 2	Facilitati esentiale ale limbajului C#	2
Curs 3	Colectii, LINQ	2

Curs 4	Structura generala a aplicatiilor ASP.NET	2
Curs 5	Pagina ASP. Redirectarea intre pagini. Transferul datelor intre pagini.	2
Curs 6	ASP.NET : Rutarea. Master Page	2
Curs 7	Structura generala a aplicatiilor ASP.NET MVC	2
Curs 8	ASP.NET Core MVC : Structura generala	2
Curs 9	ASP.NET Core MVC : Ciclul de viata, Rutarea	2
Curs 10	ASP.NET Core MVC : Controllers, Redirectare	2
Curs 11	ASP.NET Core MVC : View. Model.	2
Curs 12	Platforma Android. Caracteristici. Facilitati.	2
Curs 13	Activitati. Clasa Activity.	2
Curs 14	Servicii Android. Clasa Service.	2
<b>Total ore curs:</b>		<b>56</b>
<b>Laborator</b>		
		Nr. ore
Lab 1	Limbajul C# : Notiuni de baza	2
Lab 2	Limbajul C# : Facilitati esentiale	2
Lab 3	Limbajul C# : Colectii. LINQ. Aplicatii.	2
Lab 4	Structura aplicatiilor ASP.NET. Aplicatii.	2
Lab 5	Aplicatii ASP.NET : Master Page. Transfer intre pagini. Rutare.	2
Lab 6	Aplicatii ASP.NET Core MVC, structura generala.	2
Lab 7	Aplicatii ASP.NET Core MVC : Ciclul de viata	2
Lab 8	Aplicatii ASP.NET Core MVC : Rutare	2
Lab 9	Aplicatii ASP.NET Core MVC : Controllers	2
Lab 10	Aplicatii ASP.NET Core MVC : Views.	2
Lab 11	Aplicatii ASP.NET Core MVC : Models	2
Lab 12	Java pentru android.Ciclul de viata al unei activitati. Aplicatii.	2
Lab 13	Servicii.Aplicatii.	2
Lab 14	Definitivare note laborator	2
<b>Total ore laborator</b>		<b>22</b>

### Metode de predare

Frontala sprijinita de Videoproiector	Limba de predare	RO
---------------------------------------	------------------	----

### Bibliografie

Referințe bibliografice recomandate	1. Adam Freeman, Matthew MacDonald and Mario Szpuszta - Pro ASP.NET in C# - <b>2013</b>
	2. Adam Freeman - Pro ASP.NET Core MVC 2 - 2017
	3. Meikang Qiu, Wenyun Dai, and Keke Gai -MOBILE APPLICATIONS DEVELOPMENT WITH ANDROID, Technologies and Algorithms - 2017
Referințe bibliografice	

suplimentare	

**9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului**

--

**10. Evaluare**

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Ponderea în nota finală	Obs.*
Curs	Examen de semestru		50%	CEF
Seminar				
Laborator	Lucrări practice de Laborator		50%	CEF
Proiect				
Standard minim de performanță				

(\*) CPE – condiționează participarea la examen; nCPE – nu condiționează participarea la examen; CEF - condiționează evaluarea finală;

Data completării: .....

Data avizării în Departament:.....

	Grad didactic, titlul, prenume, numele	Semnătura
Titular disciplină	Sef lucr. Dr. mat. Vasile Craciunean	
Director de departament	Prof. dr. ing. Daniel VOLOVICI	