

FIȘA DISCIPLINEI

Denumirea disciplinei :		Tehnologii pentru Dezvoltare de Aplicatii			
Codul disciplinei:		390457190612SAA6			
Programul de studii:		Tehnologia Informatiei			
Catedra:		Calculatoare			
Facultatea:		Inginerie „Hermann Oberth”			
Universitatea:		Lucian Blaga			
Anul de studiu:	4	Semestrul	1	Tipul de evaluare finală	E
Regimul disciplinei (DI=obligatorie/ DO=opțională/DF=liber aleasă):			DF	Numărul de credite:	4
Categorია formativă a disciplinei (DF=fundamentală.; DI=ingineresti; DS=specialitate; DC=complementară)					DS
Total ore din planul de învățământ	56			Total ore pe semestru:	56
Titularul disciplinei:					

Numărul total de ore (pe semestru) din planul de învățământ					
Total ore/ semestru	C	S	L	P	Total
	28		28		56

Obiective:	Prezentarea tipurilor de arhitecturi si tehnologiilor folosite frecvent la realizarea aplicatiilor complexe. Identifica tipul de tehnologie necesara pentru realizarea unei anumite aplicatii web in functie de specificatiile functionale Ingineria sistemelor orientate pe servicii si tehnologiilor serviciilor Web.
Competențe specifice disciplinei	1. Cunoaștere și înțelegere: Competente pentru utilizarea limbajelor, mediilor si tehnologiilor web
	2. Explicare și interpretare: Explicarea necesitatii utilizarii diverselor tehnologii pentru controlul complexitatii aplicatiilor
	3. Instrumental – aplicative Abilitatea de a folosi frameworkuri pentru realizarea rapida sigura a aplicatiilor complexe
	4. Atitudinale: Competente pentru lucru în echipa, participarea la proiecte realizate într-un mediu distribuit geografic

Conținutul tematic (descriptori)	TEMATICA CURSURILOR		
	Nr. crt.	Denumirea temei	Nr. ore
	1.	Aplicatii web. Html, XML, HTTP	2
	2.	Introducere in J2EE	4
	3.	Arhitecturi stratificate.	2
	4.	Servleturi. Pagini JSP	2
	5.	Sisteme distribuite bazate pe RMI	2
	6.	Introducere in Spring	2
	7.	MVC in Spring	2
	8.	Baze de date, JDBC	2
	9.	Maparea obiectual-relationala	2
	10.	Programarea orientata aspect	2
	11.	Servicii web	2
	12.	Arhitecturi orientate pe servicii	4
	13.	Total	28
	14.		
	TEMATICA SEMINARIILOR/LABORATOARELOR/PROIECTULUI		
	1.	Servlti	4
	2.	Jsp	4
	3.	Instalare , configurare Spring, aplicatii Swing-Spring	4
	4.	Aplicatii MVC	4
	5.	Utilizare Hibernate	4
	6.	Aplicatii distribuite cu RMI	4
	7.	Dezvoltare Web-Services	4
	8.	Total	28
	9.		
	10.		
11.			
12.			
13.			
14.			

Metode de predare / seminarizare	Calculator, video-proiector
----------------------------------	-----------------------------

Stabilirea notei finale (procentaje)	- răspunsurile la examen/colocviu(evaluare finală)	20
	- teste pe parcursul semestrului	20
	- răspunsurile finale la lucrările practice de laborator	20
	- activități gen teme/referate/eseuri/traduceri/proiecte etc.	40
	- teme de control	
	- alte activități(<i>precizați</i>).....	
	- TOTAL	100%

Descrieți modalitatea practică de evaluare finală, E/V (de exemplu: lucrare scrisă (descriptive și/sau test grilă și/sau probleme etc.), examinare orală cu bilete, colocviu individual ori în grup, proiect etc)

Evaluarea finală va cuprindetest grila

Cerințe minime pentru nota 5

- participarea la orele de laborator
- utilizare IDE pentru dezvoltarea unei aplicatii minimale de tip enterprise

Cerințe pentru nota 10

- abilitati de realizare de aplicatii complexe
- cunoasterea si stapanirea framework-urilor dedicate dezvoltarii aplicatiilor complexe
- realizarea unui proiect original

TOTAL ore studiu individual (pe semestru) =

Bibliografia

Minimală obligatorie:

- . Cristian Frasinaru, *Curs practic de Java*, Matrix Rom Bucuresti (2005), ISBN 973-685-856-1
- . Alboaie L, Buraga S.-Servicii WebConcepte de bază și implementări – ISBN 973-681-522-6 Ed.Polirom
- *-<http://java.sun.com/javase>

Complementară:

Lista materialelor didactice utilizate în procesul de predare:

Calculator, video-proiector

	Grad didactic, titlul, prenume, numele	Semnătura
Coordonator de Disciplină	Conf. Dr. Ing. SIMA Nicolae Dorin	