

FIȘA DISCIPLINEI

Denumirea disciplinei :		Ingineria programării în timp real			
Codul disciplinei:					
Programul de studii:		INGINERIA CALCULATOARELOR ÎN APLICAȚII INDUSTRIALE			
Catedra:		Calculatoare			
Facultatea:		Inginerie „Herman Oberth”			
Universitatea:		Lucian Blaga			
Anul de studiu:	3	Semestrul	1	Tipul de evaluare finală	E
Regimul disciplinei (DI=obligatorie/ DO=opțională/DF=liber aleasă):			DI	Numărul de credite:	7
Categoría formativă a disciplinei (DF=fundamentală.; DI=ingineresci; DS=specialitate; DC=complementară)					DS
Total ore din planul de învățământ		56		Total ore pe semestru:	56
Titularul disciplinei: conf. Dr. Ing. SIMA Nicolae Dorin					

Numărul total de ore (pe semestru) din planul de învățământ					
Total ore/ semestru	C	S	L	P	Total
	28	-	14	14	56

Obiective:	<p>Disciplina urmărește în principal atingerea următoarelor obiective:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Metodologia realizării sistemelor software • Analiza, proiectarea, implementarea, testare și documentarea sistemelor soft • Sabloane de proiectare obiectuala
Competențe specifice disciplinei	<p>1. Cunoaștere și înțelegere: - Familiarizarea cu sistemele informatice actuale, cu problemele majore care stau în fața realizării și mentinerii unor sisteme complexe, a modului de abordare a acestora</p> <p>2. Explicare și interpretare: - Explicarea și în alegerea conceptelor care stau la baza proiectării sistemelor obiectuale</p>

Teme proiect

1. Regasirea informatiei textuale
2. Crawler tematic
3. Extragerea automata a terminologiei
4. Gestiune catalog note
5. Cautare euristica
6. Implementare servicii web pentru system test-grila

Metode de predare / seminarizare	Calculator, video-proiector
----------------------------------	-----------------------------

Stabilirea notei finale (procentaje)	• răspunsurile la examen/colocviu (evaluare finală)	30
	• teste pe parcursul semestrului	
	• răspunsurile finale la lucrările practice de laborator	20
	• activități gen teme/referate/eseuri/traduceri/proiecte etc.	20
	• teme de control	
	- alte activități (<i>precizați</i>) proiect	30
	• TOTAL	100%

Descrieți modalitatea practică de evaluare finală, E/V (de exemplu: lucrare scrisă (descriptive și/sau test grilă și/sau probleme etc.), examinare orală cu bilete, colocviu individual ori în grup, proiect etc)
Evaluarea finală va cuprinde test grilă și/sau probleme

Cerințe minime pentru nota 5

Proiectarea și realizarea unei aplicații de complexitate redusă, prezenta la minim 8 lucrări de laborator, realizare proiect

Cerințe pentru nota 10

- dobândirea cunoștințelor studiate
- capacitate de autoperfecționare
- abilitate în proiectare și programare

TOTAL ore studiu individual (pe semestru) =

Bibliografia	<p>Minimală obligatorie: Martin Fowler, Kendall Scott - UML Distilled, second edition Addison-Wesley, 2000 · Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, John Vlissides - Design Patterns, Elements of Reusable Object-Oriented Software, Addison-Wesley, 1995 · Dorin Sima – Elemente de inginerie software – Ed. ULBS, 2003</p> <p>Complementară: http://hillside.net/patterns/ http://www.extremeprogramming.com/</p>
Lista materialelor didactice utilizate în procesul de predare: Calculator, video-proiector	

Coordonator de Disciplină	Grad didactic, titlul, prenume, numele	Semnătura
	conf. Dr. Ing. SIMA Nicolae Dorin	