

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

Instituția de învățământ superior	Universitatea Lucian Blaga din Sibiu
Facultatea	Facultatea de Inginerie
Departament	Departamentul de Calculatoare și Inginerie Electrică
Domeniul de studiu	Ingineria Sistemelor
Ciclul de studii	Studii de licență
Specializarea	Ingineria Sistemelor Multimedia

2. Date despre disciplină

Denumirea disciplinei	Ingineria sistemelor de programe 1			
Codul cursului	Tipul cursului	An de studiu	Semestrul	Număr de credite
ISM.401.DO	Obligativu	2	2	4
Tipul de evaluare	Categoriza formativă a disciplinei (DF=fundamentală.; DD=domeniu; DS=specialitate; DC=complementară)			
E	DD			
Titular activității curs	conf. Dr. Ing. SIMA Nicolae Dorin			
Titular activității seminar / laborator/ proiect	conf. Dr. Ing. SIMA Nicolae Dorin			

3. Timpul total estimat

Extinderea disciplinei în planul de învățământ – număr de ore pe săptămână				
Curs	Seminar	Laborator	Proiect	Total
2		2		4
Extinderea disciplinei în planul de învățământ – Total ore din planul de învățământ				
Curs	Seminar	Laborator	Proiect	Total (<i>NOAD_{sem}</i>)
28		28		56

Distribuția fondului de timp pentru studiu individual		Nr.ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe		24
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren		4
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri		10
Tutoriat:		4
Examinări:		2
Total ore alocate studiului individual (<i>NOSI_{sem}</i>)		44
Total ore pe semestru (<i>NOAD_{sem}</i> + <i>NOSI_{sem}</i>)		100

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

De curriculum	Structuri de date, Algoritmi
De competențe	Programare elementara Java

5. Condiții (acolo unde este cazul)

De desfășurare a cursului	Participare activă, lectura suportului de curs Tablă, videoproiector
De desfășurare a sem/lab/pr	Elaborarea și susținerea lucrărilor planificate

6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	C1 - Operarea cu fundamente științifice, ingineresti și ale informaticii C3 - Soluționarea problemelor folosind instrumentele științei și ingineriei calculatoarelor C4 - Îmbunătățirea performanțelor sistemelor hardware, software și de comunicații
Competențe transversale	CT1 - Comportarea onorabilă, responsabilă, etică, în spiritul legii pentru a asigura reputația profesiei

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

Obiectivul general al disciplinei	Cunoașterea și înțelegerea principiilor generale ale disciplinei Cunoașterea și operarea adecvată cu noțiunile specifice disciplinei Dobândirea capacității de a integra cunoștințe dobândite la alte cursuri Identificarea principalelor surse de informare Analiza critică a modelelor teoretice, ideilor și a abordărilor consacrate Aptitudini de realizare a unei teme și a unui raport aferent Dezvoltarea abilităților de cercetare individuală
Obiectivele specifice	Stimularea atitudinilor morale de cinste și corectitudine în evaluare și autoevaluare, în paralel cu pedepsirea atitudinilor negative specifice unei anumite subculturi Aprecierea muncii în echipă, responsabilizarea față de rezultatele echipei Dobândirea unei atitudini pozitive față de (necesitatea validării aspectelor teoretice prin) aplicația practică

8. Conținuturi

Curs		Nr. ore
Curs 1	Notatii, diagrame	2
Curs 2	Gestiunea memoriei- Alocare	2
Curs 3	Gestiunea memoriei- Eliberare, Garbage Collector	2
Curs 4	Mediul Greenfoot	2
Curs 5	Metode generale: Backtrack, Spatiul starilor –A*	2
Curs 6	Tipuri de date abstracte (TDA)	2
Curs 7	Detaliiere A* bzata pe TDA. Implementare Java	2
Curs 8	Metode generale: Programarea dinamica	2
Curs 9	Arhitecturi de sisteme: MVC	2
Curs 10	Exemplificare utilizare MVC	2
Curs 11	Design Patterns	2

Curs 12	Tipuri generice in Java	2
Curs 13	Principii ale programarii obiectuale	2
Curs 14	Examen partial la data stabilita de acord cu studentii	2
Total ore curs:		28
Laborator		Nr. ore
Lab 1	Tutorial NetBeans	2
Lab 2	Implementare arbori AVL	2
Lab 3	Primul scenariu Greenfoot	2
Lab 4	Implementare State Design Pattern	2
Lab 5	MVC :greenfoot +capa(sah in Java)	2
Lab 6	Backtrack ing Greenfoot, diagrame de activitati	2
Lab 7	Backtracking iterative obiectual p1(8 queens)	2
Lab 8	Backtracking iterative obiectual p2(labirint)	2
Lab 9	OOD – Pong in greenfoot	2
Lab 10	OOD – Framework de jocuri (in Netbeans)	2
Lab 11	Implementare A* si TDA-uri pentru A*	2
Lab 12	A*- Eficienta implementarii : Frontiera si Teritoriu	2
Lab 13	Aplicatie A*: ghidare robot	2
Lab 14	Examen final laborator	2
Total ore laborator		28

Metode de predare

Prelegeri, problematizări, studii de caz, exerciții, conversații, explicații, demonstrații și dezbateri.	Limba de predare	Română
--	------------------	--------

Bibliografie

Referințe bibliografice recomandate	M.Waite - Structuri de date si algoritmi in Java – TEORA,1998
	D. Knuth - Arta programarii calculatoarelor – TEORA, 1999
	Joshua Bloch Effective Java , Pearson Education - 2018
	Gupta A. – Java ee7 Essentials 2013, ISBN 9781449370176
Referințe bibliografice suplimentare	Tutoriale Oracle: http://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/index.html

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

Elaborata in colaborare cu firmele : Visma Software -Sibiu si msg systems Romania- Cluj-Napoca
--

10. Evaluare

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Ponderea în nota finală	Obs.*
----------------	----------------------	--------------------	-------------------------	-------

Curs	Teste pe parcursul semestrului	Lucrare scrisă	10%	CPE
	Examen de semestru	Examen scris	60%	CEF
	Alte activități: prezenta la curs	-	5%	nCPE
Laborator	Activitati aplicative	Evaluare lucrari	15%	CPE
	Teme		10%	nCPE
Standard minim de performanță				
50% rezultat după însumarea punctajelor ponderate conform coloanei 4				

(*) CPE – condiționează participarea la examen; nCPE – nu condiționează participarea la examen; CEF - condiționează evaluarea finală;

Data completării: 10.09.2020

Data avizării în Departament:.....

	Grad didactic, titlul, prenume, numele	Semnătura
Titular disciplină	conf. Dr. Ing. SIMA Nicolae Dorin	
Director de departament	Prof. dr. ing. Daniel VOLOVICI	