

## FIȘA DISCIPLINEI

### 1. Date despre program

Instituția de învățământ superior	Universitatea Lucian Blaga din Sibiu
Facultatea	Facultatea de Inginerie
Departament	Departamentul de Calculatoare și Inginerie Electrică
Domeniul de studiu	Ingineria Sistemelor
Ciclul de studii	Studii de licență/master
Specializarea	Ingineria Sistemelor Multimedia

### 2. Date despre disciplină

Denumirea disciplinei	Aplicații Multimedia pentru Dispozitive Mobile			
Codul cursului	Tipul cursului	An de studiu	Semestrul	Număr de credite
390458041117SO62	Obligatoriu	4	8	4
Tipul de evaluare	Categorია formativă a disciplinei (DF=fundamentală.; DD=domeniu; DS=specialitate; DC=complementară)			
E8	DS			
Titular activității curs	Sef lucr. Dr. mat. Vasile Craciunean			
Titular activității seminar / laborator/ proiect	Sef lucr. Dr. mat. Vasile Craciunean			

### 3. Timpul total estimat

Extinderea disciplinei în planul de învățământ – număr de ore pe săptămână				
Curs	Seminar	Laborator	Proiect	Total
2		2		4
Extinderea disciplinei în planul de învățământ – Total ore din planul de învățământ				
Curs	Seminar	Laborator	Proiect	Total ( <i>NOAD<sub>sem</sub></i> )
28		28		56

Distribuția fondului de timp pentru studiu individual		Nr.ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe		22
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren		8
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri		14
Tutoriat:		4
Examinări:		4
Total ore alocate studiului individual ( <i>NOSI<sub>sem</sub></i> )		52
Total ore pe semestru ( <i>NOAD<sub>sem</sub></i> + <i>NOSI<sub>sem</sub></i> )		108

### 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

De curriculum	
De competențe	

### 5. Condiții (acolo unde este cazul)

De desfășurare a cursului	
De desfășurare a sem/lab/pr	

### 6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Operarea cu fundamente științifice, ingineresti si ale informaticii</li> <li>2. Soluționarea problemelor folosind instrumentele științei si ingineriei calculatoarelor</li> <li>3. Îmbunătățirea performanțelor sistemelor hardware, software si de comunicații.</li> <li>4. Proiectarea, gestionarea ciclului de viata, integrarea si integritatea sistemelor hardware, software si de comunicații</li> <li>5. Proiectarea sistemelor inteligente</li> </ol>
Competențe transversale	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Comportarea onorabilă, responsabilă, etică, în spiritul legii pentru a asigura reputația profesiei</li> <li>2. Identificarea, descrierea si derularea proceselor din managementul proiectelor, cu preluarea diferitelor roluri în echipă si descrierea clară si concisă, verbal si în scris, în limba română si într-o limbă de circulație internațională, a rezultatelor din domeniul de activitate</li> <li>3. Demonstrarea spiritului de inițiativă si acțiune pentru actualizarea cunostințelor profesionale, economice si de cultură organizațională</li> </ol>

### 7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

Obiectivul general al disciplinei	<b>Familiarizarea</b> cu terminologia specifica programării dispozitivelor mobile si a aplicatiilor multimedia pentru dispozitive mobile.
Obiectivele specifice	Disciplina își propune să ofere cunoștințe legate de specificul sistemelor de operare pentru dispozitivele mobile precum și caracteristicile platformelor de dezvoltarea a aplicațiilor pentru aceste dispozitive. Se vor studia aspecte legate de platformele de dezvoltare existente pentru aceste dispozitive. De asemenea se vor detalia tehnologiile Java-Android pentru dezvoltarea aplicatiilor mobile.

### 8. Conținuturi

Curs		Nr. ore
Curs 1	Dispozitive mobile. Generalități. Categorii. Aplicatii multimedia pentru dispozitive mobile.	2
Curs 2	Sisteme de operare pentru dispozitive mobile.	2
Curs 3	Platforma Android. Caracteristici. Facilitati.	2
Curs 4	Structura generala a unei aplicati Android.	2
Curs 5	Activitati. Clasa Activity.	2
Curs 6	Interfata aplicatiei android cu utilizatorul.	2

Curs 7	Proiectarea si implementarea Listelor in Android.	2
Curs 8	Meniuri in Android.	2
Curs 9	Servicii in Android. Clasa Service.	2
Curs 10	Stocarea Datelor.	2
Curs 11	Baza de date SQLite.	2
Curs 12	Clasa MediaPlayer	2
Curs 13		
Curs 14		
<b>Total ore curs:</b>		<b>24</b>
<b>Laborator</b>		<b>Nr. Ore</b>
Lab 1	Java pentru android.Ciclul de viata al unei activitati. Aplicatii.	2
Lab 2	Comunicarea intre activitati. Aplicatii.	2
Lab 3	Interfata cu utilizatorul. Aplicatii.	2
Lab 4	Liste. Aplicatii.	2
Lab 5	Meniuri.Aplicatii.	2
Lab 6	Servicii.Aplicatii.	2
Lab 7	Shared Preferences. Stocarea interna si externa.Aplicatii.	2
Lab 8	Baza de Date SQLite. Aplicatii.	2
Lab 9	Furnizori de Continut. Aplicatii.	2
Lab 10	Receptorii de evenimente. Aplicatii.	2
Lab 11	Clasa MediaPlayer	2
Lab 12	Definitivare note Laborator	2
Lab 13		
Lab 14		
<b>Total ore laborator</b>		<b>24</b>

### Metode de predare

Frontala sprijinita de Videoproiector	Limba de predare	RO
---------------------------------------	------------------	----

### Bibliografie

Referințe bibliografice recomandate	1. <a href="http://developer.android.com">http://developer.android.com</a>
	2.Mark L. Murphy ,The Busy Coder's Guide to Android Development
Referințe bibliografice suplimentare	3.Dave Mark, Jeff Lamarche ,Beginning iPhone Development Exploring the iPhone SDK

	4. Wakefield, Dave McNally, David Bowler , Introduction to Mobile Communications: Technology, Services, Markets.

**9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului**

--

**10. Evaluare**

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Ponderea în nota finală	Obs.*
Curs	Examen de semestru		50%	CEF
Seminar				
Laborator	Lucrări practice de Laborator		50%	CEF
Proiect				
Standard minim de performanță				

(\*) CPE – condiționează participarea la examen; nCPE – nu condiționează participarea la examen; CEF - condiționează evaluarea finală;

Data completării: 10.09.2020

Data avizării în Departament:.....

	Grad didactic, titlul, prenume, numele	Semnătura
Titular disciplină	Sef lucr. Dr. mat. Vasile Craciunean	
Director de departament	Prof. dr. ing. Daniel VOLOVICI	