

Regulament Concurs HSE 2024

Descrierea Concursului

Concursul "Hardware and Software Engineering 2024" - HSE2024 este organizat de către Departamentul de Calculatoare și Inginerie Electrică din cadrul Facultății de Inginerie a Universității "Lucian Blaga" din Sibiu, împreună cu organizația BIT.

Concursul de proiecte se adresează elevilor și studenților și are ca scop stimularea creativității și a abilităților tehnice ale participanților, prin dezvoltarea de soluții software sau hardware inovatoare.

Concursul HSE2024 este format din patru secțiuni:

- Secțiunea I – Studenți Hardware + Electronică
- Secțiunea II – Studenți Software
- Secțiunea III – Elevi Software
- Secțiunea IV – Elevi Electronică

În paralel cu secțiunile de proiecte sunt organizate prezentări ale sponsorilor ediției curente prin amenajarea unor standuri și expunerea de materiale promoționale.

Eligibilitate

Participanții pot lucra individual sau în echipe.

Fiecare participant sau echipă poate prezenta un singur proiect.

Este posibil ca un participant să facă parte din mai multe echipe.

Secțiunile 1 și 2 se adresează tuturor studenților, fără restricții de an sau specializare, inclusiv specializărilor de master.

Secțiunile 3 și 4 deschise tuturor elevilor interesați, indiferent de clasa sau experiență.

Înscrierea

Participanții trebuie să completeze un formular de înregistrare disponibil pe site-ul oficial al concursului [<http://csac.ulbsibiu.ro/hse.php>].

Participanții vor furniza următoarele date:

- numele complet al participantului/participanților
- denumirea completă a unității de învățământ
- un fișier .txt cu o scurtă descriere a proiectului (max. 100 cuvinte)
- numele și prenumele profesorului îndrumător

Data limită pentru înregistrare este 15.05.2024.

Cerințe Tehnice

Proiectele trebuie să fie software funcțional, cu o descriere clară a scopului și funcționalităților.

Utilizarea limbajelor de programare, framework-urilor și tehnologiilor este la alegerea participanților.

Proiectele trebuie să fie originale și să nu încalce drepturile de autor ale altor persoane sau organizații.

În ziua concursului candidații înscriși vor prezenta conceptul proiectului (prezentare PowerPoint, Prezi,...) și aplicația/lucrarea practică.

Organizatorii vor pune la dispoziția participanților acces la internet și proiector.

Evaluare

Proiectele vor fi evaluate în cadrul fiecărei secțiuni în parte de către jurii formate din cadre didactice ale Departamentului de Calculatoare și Inginerie Electrică din cadrul Facultății de Inginerie a Universității "Lucian Blaga" din Sibiu.

Criteriile de evaluare vor include inovația, funcționalitatea, calitatea implementării, dar și alte criterii specifice fiecărei secțiuni în parte.

Premii

Se vor acorda premii pentru primele proiecte clasate ale fiecărei secțiuni. Numărul și valoarea acestor premii poate să difere de la ediție la ediție.

Premiile vor fi anunțate și distribuite la evenimentul de premiere, care va avea loc la finalul zilei de concurs.

Drepturi de Proprietate Intelectuală

Participanții își păstrează drepturile de autor asupra proiectelor lor.

Organizatorii concursului au dreptul de a utiliza proiectele în scopuri promoționale, menționând autorii.

Alte Dispoziții

Organizatorii își rezervă dreptul de a modifica regulamentul, anunțând participanții în prealabil.

Deciziile juriilor sunt finale și nu sunt supuse contestației.

Contact

Pentru întrebări suplimentare sau clarificări, vă rugăm să ne contactați la:

- s.l. dr. Antoniu PITIC, email: antoniu.pitic@ulbsibiu.ro, tel./whatsapp 0746847725