

Nr. crt.	Numele și prenumele	Liceul	Clasa	Titlul proiectului	Îndrumător	Ora
1	Eremia Flavius	Liceul Teoretic "Onisifor Ghibu" Sibiu	11	Dexterity Game	Prof. Avram Monica	10:30
2	Peteleaza Darius	Liceul Teoretic "Onisifor Ghibu" Sibiu	11	Know Your Countries	Prof. Avram Monica	10:45
3	Ivașcu Darius Cristian	Liceul Tehnologic "Școala Națională de Gaz" Mediaș	11	Encryption Software	Prof. Maier Cornelia	11:00
4	Mihaila Gabriel	Colegiul National "Gheorghe Lazar" Sibiu	11	Alice Saves the Earth	Prof. Stănculescu Adina	11:15
5	Crăciun Alexandru	Colegiul National "Gheorghe Lazar" Sibiu	12	Game Engine	Prof. Stănculescu Adina	11:30
6	Gâmfăleanu Vlad	Colegiul Tehnic Energetic Sibiu	12	Triplu T	Prof. Popa Virginia	11:45
7	Holom Corina	Colegiul National "Samuel von Brukenthal" Sibiu	11	MedPlanner	Prof. Delilah Florea	12:00
8	Cândea Tudor	Colegiul National "Samuel von Brukenthal" Sibiu	12	Crossing Indicator	Prof. Delilah Florea	12:15
9	Curcean Iustin	Colegiul National "Samuel von Brukenthal" Sibiu	12	QuGuide	Prof. Delilah Florea	12:30
10	Onisie Robert	Colegiul National "Samuel von Brukenthal" Sibiu	12	DrawingApp	Prof. Delilah Florea	12:45
11	Baciu Nicolae-Eduard	Colegiul National "Samuel von Brukenthal" Sibiu	12	Sudoku	Prof. Marcel Drăgan	13:00